

# PANSTVÍ HRŮZY

DRUHÁ EDICE

## SVATYNĚ SOUMRAKU

Pěst Lily Chen neškodně prošla tělem přízraku. Nestvůra přešla máchnutím svých komicky dlouhých prstů do protiútku, ale Lily jen elegantními pohyby odtančila z dosahu pařátů. Její bojový styl Wing Chun doposud neměl na neklidného ducha kýžený účinek, ale zatím se nehodlala vzdát. Lily změnila svůj postoj a otevřenou dlaní do prostoru před sebou vykreslila složitý obrazec. Při dalším útoku její pěst konečně narazila na odpor a nestvůra ztuhla. Jediné, co přízrak ve své bezmocnosti mohl dělat, bylo dívat se okolo sebe svým prázdným pohledem plným vzteku.

Lily znenadání ucítila přítomnost někoho dalšího. Prudce se otočila a připravila se k dalšímu útoku. Starší obtloustlý běloch v drabém obleku s úsměvem pozvedl své ruce. Lily útok nedokončila, ale zůstala připravena. „Co jste zač?“ zeptala se.

„Musím říct,“ řekl muž chraptivým hlasem, ve kterém byl ale současně slyšet naučený žoviální tón, „že mistr Yuanjing měl pravdu. Opravdu musíte být jednou z jeho žáček.“ Muž pomalu spustil své ruce. „Jmenuji se Charlie Kane. Váš bývalý mistr mi sdělil, že byste mi mohla pomoci s takovou lapálií zde v Arkhamu. Už jste někdy slyšela o řádu Stříbrného soumraku?“

## PŘEHLED ROZŠÍŘENÍ

*Svatyně Soumraku* je rozšíření pro druhou edici *Panství hrůzy*, ve kterém mocní a bohatí členové lóže Stříbrného soumraku získali přístup k zapovězené magické energii a spolu s ní k moci nad celým městem. Pod maskou šlechtných úmyslů ve skutečnosti provádí řád Stříbrného soumraku podivné rituály.

Součástí tohoto rozšíření jsou dva digitální scénáře a nové digitální události mýtu. Setkáte se tu také s novými žetony Zadržení. Balení obsahuje také nové mapové díly, nové příšery, nové vyšetřovatele a nové karty, se kterými můžete obohatit vaše vyšetřování.

## SOUČÁSTI

Rozšíření *Svatyně Soumraku* obsahuje následující součásti:

- 5 mapových dílů
- 2 karty vyšetřovatelů a příslušné figurky
- 2 žetony nestvůr a příslušné figurky
- 10 karet běžných předmětů
- 6 karet unikátních předmětů
- 10 karet kouzel
- 7 karet se stavem
- 2 karty zranění
- 2 karty strachu
- 20 žetonů zadržení
- 10 žetonů osob
- 7 žetonů stop
- 2 žetony stěny

## IKONA ROZŠÍŘENÍ

Všechny karty a herní prvky z tohoto rozšíření jsou označeny ikonou rozšíření *Svatyně Soumraku*, podle které je rozlišíte od karet a herních prvků z původní druhé edice *Panství hrůzy*.



# POUŽÍVÁNÍ TOHOTO ROZŠÍŘENÍ

Pokud se rozhodnete zahrát si rozšíření *Svatyně Soumraku*, přidejte do společného balíčku žetonů i žetony zadržetí. Do příslušných balíčků a hromádek se součástími z druhé edice Panství hrůzy přidejte i všechny ostatní součásti rozšíření. Nezapomeňte aktualizovat svoji aplikaci a v nabídce kolekcí si přidejte tento produkt do své kolekce.

## DODATEČNÁ PRAVIDLA

### PŘESOUVÁNÍ MAPOVÝCH DÍLŮ

Během hraní hry se mapové díly mohou přesouvat po herní desce.

- Kdykoli má dojít k přesunutí mapového dílu, odeberte jej ze současné pozice na herní desce a umístěte na nové místo dle pokynů aplikace.
  - Všechny figurky, žetony a karty na přesouvaném mapovém dílu zůstávají na svém místě.

### PŘEKRÝVÁNÍ MAPOVÝCH DÍLŮ

Během hry může dojít k situaci, kdy je třeba mapové díly umístit způsobem, při kterém budou překrývat ostatní mapové díly.

- Všechny figurky, žetony a karty na překrývajícím mapovém díle zůstávají na svém místě, pokud efekt nestanoví jinak.
  - V rámci tohoto rozšíření nemohou překrývajícím mapové díly překrývat celou oblast herní desky. Pokud by figurka nebo karta měla být překryta mapovým dílem, vyšetřovatelé se musí společně rozhodnout o tom, kam je v jejich oblasti na mapovém díle přesunout, aby nedošlo k jejich zakrytí mapovým dílem.
- Části mapového dílu překryté jiným mapovým dílem přestávají být součástí herní desky.
- Vyšetřovatelé se při příchodu nebo odchodu z překrývajících mapových dílu pohybují dle obvyklých pravidel.

### ZADRŽENÍ

Různé herní efekty mohou vyšetřovatele donutit umístit žeton Zadržetí.

- Nestvůram v oblasti s žetonem Zadržetí se nemusí vyhýbat.
- Oblasti mohou obsahovat více druhů Zadržetí.
- Kdykoli je nestvůra aktivována, vyšetřovatelé mohou společně rozhodnout o odhození žetonu Zadržetí z oblasti s nestvůrou. Pokud se rozhodnete pro odhození, nestvůra ztrácí možnost pohybu.
- Odhozené žetony Zadržetí se vrací do hromádky s ostatními žetony Zadržetí.
- Zadržetí není předmětem. Nelze je zvednout, pokládat ani vyměňovat.



Žeton zadržetí

# AUTOŘI

## Fantasy Flight Games

Vývoj a návrh rozšíření Kara Centell-Dunk a Grace Holdinghaus společně s Colinem Phelpsem

**Korektura:** Allan Kennedy

**Manažer deskových her:** Andrew Fischer

**Vývoj příběhu *Arkham Horror*:** Dane Beltrami, Matthew Newman, Katrina Ostrander a Nikki Valens

**Grafický návrh rozšíření:** WiL Springer

**Vedení grafického návrhu:** Brian Schomburg

**Umělecké zpracování obalu:** Jokubas Uogintas

**Umělecké zpracování mapových dílů:** Yoann Boissonnet

**Umělecké zpracování interiéru:** Tiziano Baracchi, Sara Biddle, Jason Caffoe, Bryce Cook, Alexandre Dainche, Christina Davis, Nicholas Gregory, Dani Hartel, Rafal Hrynkiwicz, Jeff Lee Johnson, Romana Kendelic, Drazenka Kimpel, Adam Lane, Robert Laskey, Brandon Leach, Patrick McEvoy, Brynn Metheny, Ethan Patrick Harris, Michelle Peterson, Borja Pindado, Cristina Vela, Magali Villeneuve, Uriah Voth a Owen Weber

**Umělecká režie:** Jeff Lee Johnson

**Vzhled plastových dílů:** Ben Lodge a Derek Miller

**Koordinátor vzhledu plastových dílů:** Robert Brantseg

**Vedení umělecké režie:** Melissa Shetler

**Vývoj softwaru:** Mark Jones, Paul Klecker, Francesco Moggia a Gary Storkamp

**Výkonný producent digitálních prací:** Keith Hurley

**Koordinátor kontroly kvality:** Zach Tewalthomas

**Hlavní projektový manažer:** John Franz-Wichlacz

**Hlavní manažer vývoje produktu:** Chris Gerber

**Výkonný designér hry:** Corey Konieczka

**Vedení tvůrčích prací:** Andrew Navaro

**Asmodee Severní Amerika**

**Vedení výroby:** Jason Beaudoin a Megan Duehn

**Vydavatel:** Christian T. Petersen

**Testování hry:**

Caterina D'Agostini, Andrea Dell'Agnese, Garrett Cannon, Julia Faeta, William Garrabrant, Jennifer Giles, Alene Horner, Jason Horner, James Inwood, Michelle McCarthy, Maegan Mohr, Chad Reverman, Jerry Santos, Rebecca Starr, Brian Trautner, Emily Trautner a Emily Williford

Zvláštní poděkování všem našim betatesterům.

**Příprava české verze:** Gamerock Studio, s. r. o.

**Český překlad:** Michal Müller • **Korektura:** Jiří Ledvinka

© 2018 Fantasy Flight Games. Gamegenic and the Gamegenic logo are TM & © Gamegenic GmbH, Germany. Fantasy Flight Games, Mansions of Madness, Arkham Horror a logo FFG jsou registrované ochranné známky společnosti Fantasy Flight Games. Společnost Fantasy Flight Games má sídlo na adrese 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905. **CZ** Uchovávejte tyto informace pro pozdější potřebu. Skutečné herní součásti se mohou od těch vyobrazených lišit. **UPOZORNĚNÍ:** Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části – nebezpečí udušení. Obal není hračka, před použitím ho odstraňte z dosahu dítěte, může způsobit zadušení. Použitý obal odhodte do koše. Vyrobeno v Číně. / **SK** Uchovávejte tieto informácie pre neskoršiu potrebu. Skutočné herné súčasti sa môžu od tých vyobrazených líšiť. **UPOZORNENIE:** Nevhodné pre deti do 3 rokov. Obsahuje malé časti – nebezpečenstvo zadusenia. Obal nie je hračka, pred použitím ho odstráňte z dosahu dieťaťa, môže spôsobiť zadusenie. Použitý obal odhodte do koša. Vyrobené v Číne.

[WWW.FANTASYFLIGHTGAMES.COM](http://WWW.FANTASYFLIGHTGAMES.COM)

